Le Sorcier de la Montagne de Feu

Défis Fantastiques /1



Traduit de l'anglais par Camille Fabien

C'est au plus profond des labyrinthes de l'inquiétante Montagne de Feu, que se cache un redoutable sorcier, gardien d'immenses trésors... Si toutefois on en croit la rumeur, car de nombreux aventuriers ont pénétré dans les grottes de la Montagne, et nul n'en est jamais revenu. VOUS avez décidé, à votre tour, de tenter l'aventure. Mais êtes-vous bien conscient des périls qui vous guettent?

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...





Montagne de de la Le Sorcier



Steve Jackson / Ian Livingstone



Les Collines Maléfiques

Sorcellerie! /1

Traduit de l' anglais par Camille Fabien

Sorcellerie! Quatre volumes, quatre aventures dont VOUS êtes le héros, qui peuvent être jouées séparément, ou comme les quatre

épisodes d'une grande épopée.

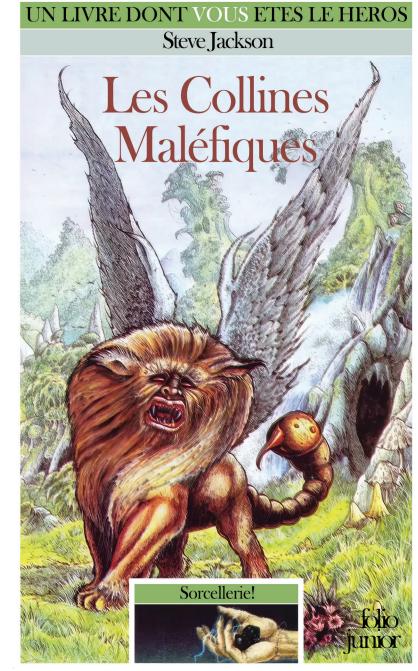
En vous lançant dans l'aventure de Sorcellerie!, vous allez partir à la quête de la Couronne des Rois. Un voyage qui vous mènera d'Analand, votre patrie, jusqu'à l'inquiétante forteresse de Mampang.

Vous pourrez choisir d'être un simple guerrier. Mais vous pourrez également choisir d'être un sorcier: vous devrez alors apprendre les Formules du Livre de la Magie, savoir quels sont leurs effets et comment les utiliser.

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. Quand aux Formules Magiques, elles vous sont révélées à la fin de ce volume. Bonne chance!

Couverture et illustrations de J. Blanche.





TES LE HEROS

La Cité des Pièges

Sorcellerie! /2

Traduit de l' anglais par J.J.Schakmundès

Sorcellerie! Quatre volumes, quatre aventures dont VOUS êtes le héros, qui peuvent être jouées séparément, ou comme les quatre

épisodes d'une grande épopée.

En vous lançant dans l'aventure de Sorcellerie!, vous allez partir à la quête de la Couronne des Rois. Un voyage qui vous mènera d'Analand, votre patrie, jusqu'à l'inquiétante forteresse de Mampang.

Vous pourrez choisir d'être un simple guerrier. Mais vous pourrez également choisir d'être un sorcier: vous devrez alors apprendre les Formules du Livre de la Magie, savoir quels sont leurs effets et comment les utiliser.

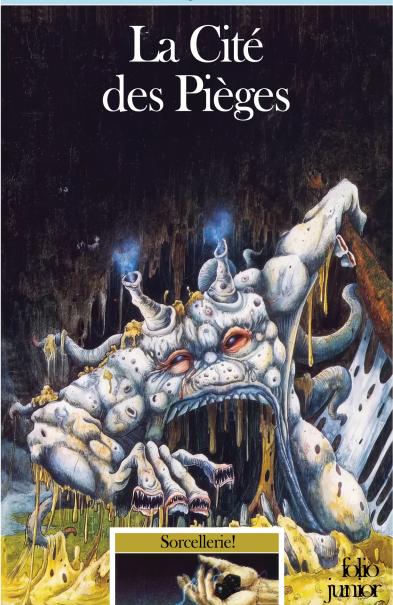
Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. Quand aux Formules Magiques, elles vous sont révélées à la fin de ce volume. Bonne chance!

Couverture et illustrations de J. Blanche.



UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HERO

Steve Jackson





Pièges

Cité des



Les Sept Serpents

Sorcellerie! /3

Traduit de l' anglais par Pascale Jusforgues et Alain Vaulont.

Sorcellerie! Quatre volumes, quatre aventures dont VOUS êtes le héros, qui peuvent être jouées séparément, ou comme les quatre épisodes d'une grande épopée.

En vous lançant dans l'aventure de Sorcellerie!, vous allez partir à la quête de la Couronne des Rois. Un voyage qui vous mènera d'Analand, votre patrie, jusqu'à l'inquiétante forteresse de Mampang.

Vous pourrez choisir d'être un simple guernier. Mais vous pourrez également choisir d'être un sorcier: vous devrez alors appren-

dre les Formules du Livre de la Magie, savoir quels sont leurs effets et comment les utiliser.

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. Quand aux Formules Magiques, elles vous sont révélées à la fin de ce volume. Bonne chance!

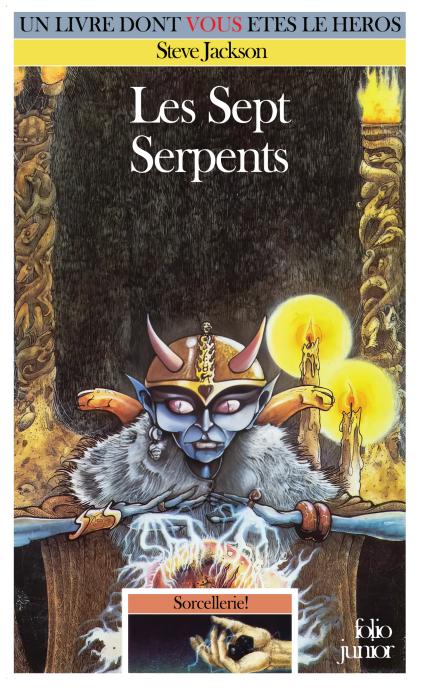
Couverture et illustrations de J. Blanche.











La Couronne des Rois

Sorcellerie! /4

Traduit de l' anglais par Camille Fabien

A l'issue d'un long périple, vous allez maintenant affronter les redoutables pièges de la Forteresse de Mampang. Dans les profondeurs de ses labyrinthes est dissimulée la Couronne des Rois, objectif ultime des aventures de la série Sorcellerie! Mais attention! Si vous n'avez pas réussi à vaincre les Sept Serpents, une réception particulière a été prévue à votre intention...

Sorcellerie! Quatre volumes, quatre aventures dont VOUS êtes le héros, qui peuvent être jouées séparément, ou comme les quatre épisodes d'une grande épopée.

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. Quand aux Formules Magiques, elles vous sont révélées à la fin de ce volume. Bonne chance!

Illustrations de F. Blanche.



UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS Steve Jackson

